



Мини-роботы

«ЛогоРобот Пчелка» – игрушки для развития



ЛогоРобот ПЧЕЛКА.

Игрушка для развития

ООО «Учебные Технологии» рекомендует использовать мини-роботов для подготовки детей к программированию в учреждениях дошкольного и начального образования в качестве технических средств обучения, обозначенных Федеральными государственными образовательными стандартами дошкольного и начального образования (ФГОС). Предлагаемая серия оборудования и материалов позволяет выстраивать линию развития от простого к сложному, последовательно усложняя задания. Используя простые тактильные функции управления, коврики, схемы, дети постепенно переходят к более сложным, программируя задание для роботов посредством информационно-коммуникационных технологий. При работе в среде Лого обучающиеся расширяют свои возможности в области программирования.



ЛогоРобот ПЧЕЛКА.

Новые модификации

- Несколько вариантов исполнения
 - Яркий дизайн
 - Простой интерфейс
- Свободное перемещение в пространстве
 - Дополнительные аксессуары

ЛогоРобот
ПЧЕЛКА



Арт. EL00363

ЛогоРобот
ПЧЕЛКА
Про



Арт. EL00485

Что мини-роботы делают?

ЛогоРоботы Пчелка откликаются на управляющие команды и могут двигаться вперед, назад, поворачиваться направо и налево.

Задавая команды и проектируя траекторию движения, необходимо провести робота до желаемой цели.



Мини-роботы имеют значительный обучающий потенциал благодаря большому количеству различных дополнительных аксессуаров.

ЛогоРобот Пчелка можно с успехом использовать при изучении основ математики и развития речи, в ролевых играх и в проектной деятельности.

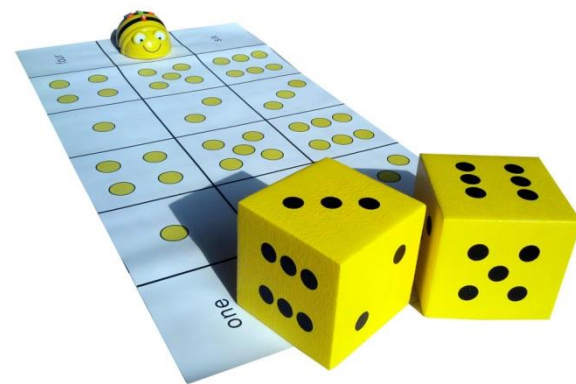
Дидактические задачи, решаемые с помощью ЛогоРоботов



Соответствие дидактическим требованиям



- соответствие возрасту;
- соответствие техническому регламенту о безопасности продукции;
- реализация возможности применения в совместной деятельности (взрослый+ребенок, ребенок+ребенок);
- наличие дидактических свойств;
- полифункциональность.



Элементы управления ЛогоРоботом ПЧЕЛКА



Вперед



Назад

Шаг 15 см



Влево

Поворот 90°



Вправо



Пауза



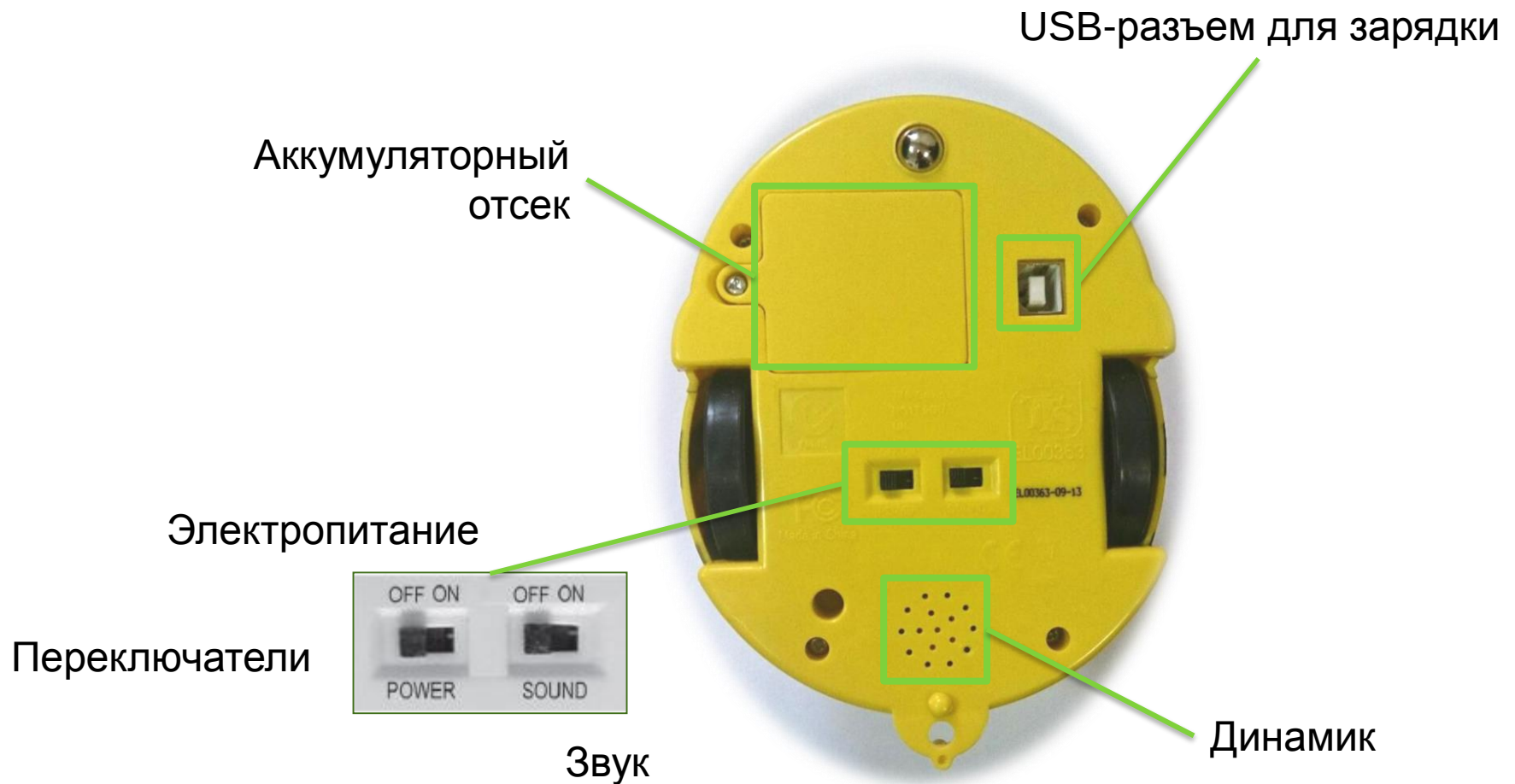
Очистка памяти



Запуск программы



Элементы управления ЛогоРоботом ПЧЕЛКА



Наборы ЛогоРоботов ПЧЕЛКА

Арт. EL00396

Наборы из 6 роботов позволяют организовать групповую работу с **ЛогоРоботами**.



Аккумуляторная станция позволяет заряжать роботов одновременно от сети.

Аксессуары к ЛогоРоботам ПЧЕЛКА

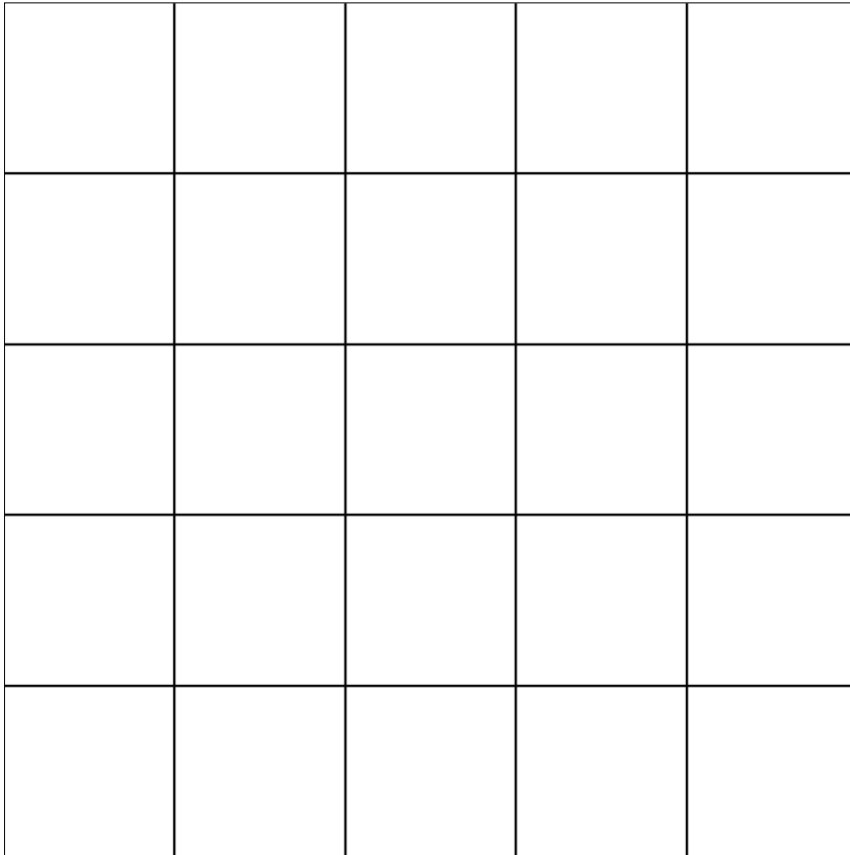


Поля-коврики для **ЛогоРоботов** позволяют организовать увлекательные занятия по различным тематикам.

Поля размечены на квадратные секторы, стороны которых соответствует 1 шагу робота.

Коврик «БАЗОВОЕ ПОЛЕ»

Арт. ВВ-001РР



Коврик разделен на пустые квадраты со сторонами равными шагу **ЛогоРобота ПЧЕЛКА**.

Выполнен из материала на магнитной основе, позволяет совместное использование со смываемыми маркерами.

Все это делает коврик универсальным игровым и развивающим средством для совместного использования с **ЛогоРоботом ПЧЕЛКА**.

Размер: 75×75 см

Коврик «ОСТРОВ СОКРОВИЩ»

Арт. 00082791/ITSMAT1



Исследование острова и поиск сокровищ на карте с помощью **ЛогоРобота ПЧЕЛКА** развивает фантазию и воображение, позволяет расширять словарный запас, изучать моря и их обитателей, знакомиться с координатами и сторонами света.

Размер: 75×75 см

Коврик «ФЕРМА»

Арт. 00084210/IBFARM

Знакомство детей с жизнью
на ферме,
с сельскохозяйственными
растениями и животными.

Размер: 75×75 см



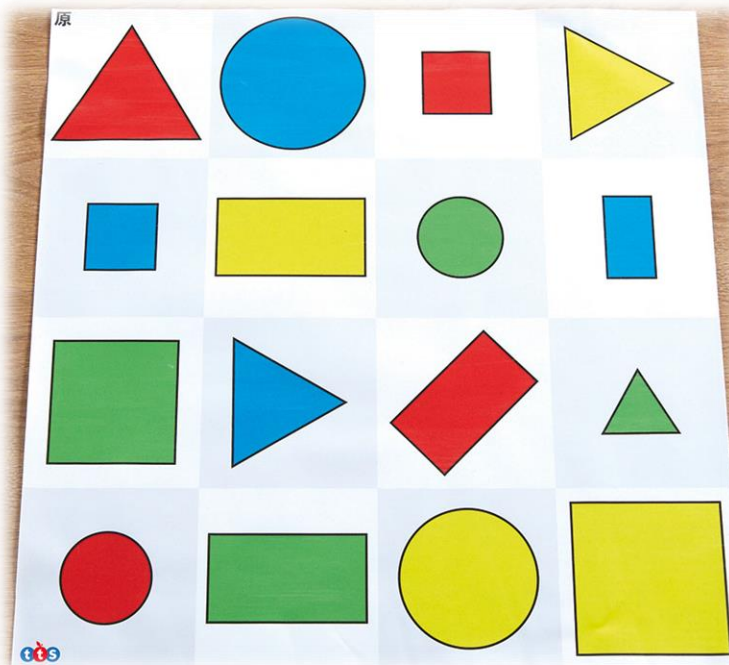
Коврик «ЦВЕТА И ФОРМЫ»

Арт. 00084209/IT00854

Знакомит детей с геометрическими формами, цветом, размером и положением на плоскости.

Позволяет в увлекательной игровой форме повторять основные признаки геометрических объектов на интегрированных уроках математики и информатики в начальной школе.

Размер: 60×60 см



Коврик «АЛФАВИТ»

Арт. 00081770/IT00853

Коврик разделен на квадраты с буквами английского алфавита А – Z.

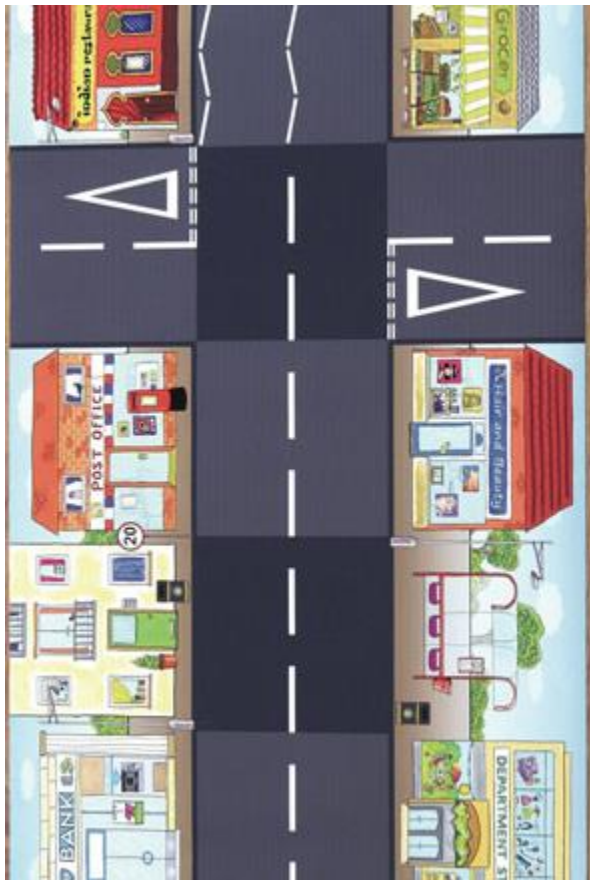
Позволяет знакомиться с буквами английского алфавита, практиковаться в составлении слов.

Размер: 75×90 см



Коврик «ГОРОД»

Арт. 00084206/IT00858



Коврик позволяет проводить занятия по обучению грамоте и счету, помогает знакомить с окружающим миром и ориентацией на плоскости, способствует расширению словарного запаса и кругозора.

Пример проекта: «Правила дорожного движения и поведение на дороге».

Размер: 120×45 см

Коврик «НА БЕРЕГУ МОРЯ»

Арт. 00084207/GBBSM

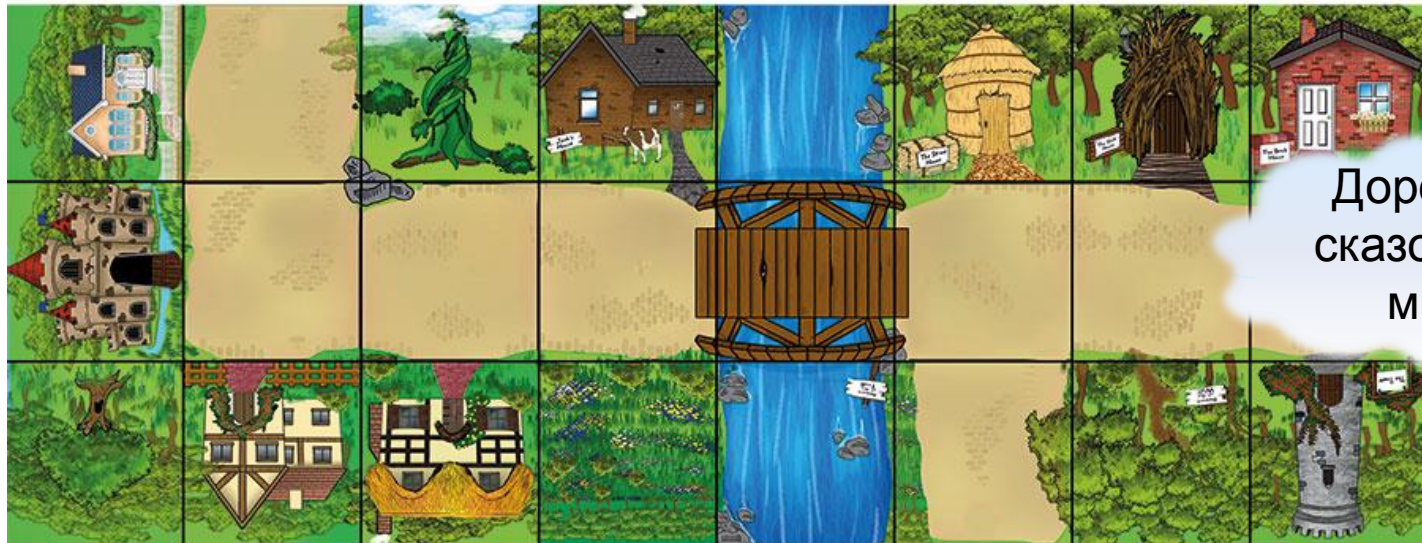


Позволяет познакомиться с жизнью приморского городка, прогуляться по пляжу, совершить покупки в сувенирной лавке, посетить лодочную станцию и причал.

Размеры: 90×105 см

Коврик «СКАЗКА»

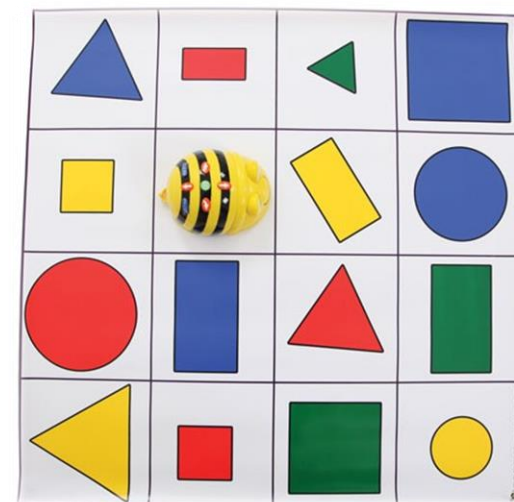
Арт. 00081769/ITSFAIRY



Позволяет организовать путешествие к героям сказок «Три медведя», «Джек и бобовый стебель», «Три поросенка», в королевский замок и пряничный домик.

Размер: 120×45 см

Варианты работы с мини-роботами



Варианты работы с мини-роботами



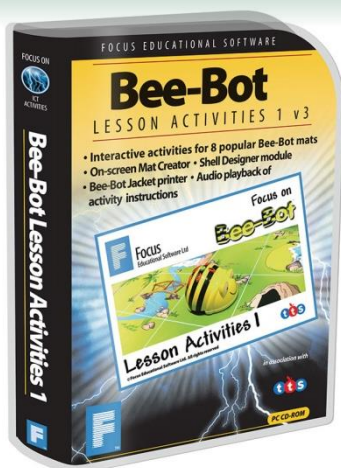
Варианты работы с мини-роботами



Варианты работы с мини-роботами



Программное обеспечение



Интерактивная игровая среда «Умная пчела» позволяет освоить программирование мини-робота на компьютере.

Программа позволяет:

- Записать алгоритм движения
- Изменять среду обитания робота
- Просмотреть поле «глазами» робота
- Просматривать поле (Вид сверху/ с боковой точки зрения)
- Планировать маршруты заранее и редактировать их.



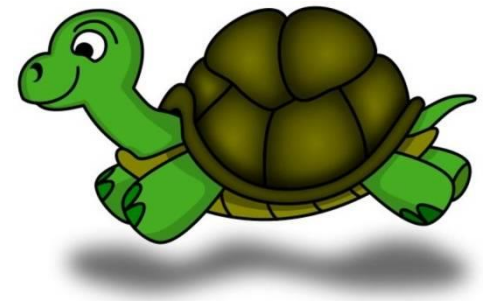
Объединяем роботов

Мини-роботы **ЛогоРобот Пчелка** и **ЛогоРобот Пчелка Про** являются материальным воплощением виртуального робота Черепашки Лого.



Управление Черепашкой Лого осуществляется по тем же принципам, что и управление **ЛогоРоботами**.

Играя с мини-роботами, учащиеся получают практические навыки, и расширяют возможности, работая на компьютере с Черепашкой в среде [ПервоЛого](#).



Мобильные приложения

Мобильные приложения **Bee-Bot** и **Blue-Bot** для планшета или смартфона позволяют совершенствовать навыки программирования в игровой форме.

Приложение предназначено для записи алгоритма движения и передачи его по Bluetooth для **Blue-Bot**.



Игра состоит из 12 уровней, в которых необходимо довести **Bee-Bot** до цели.



Стол игровой, многофункциональный (МФС)

Арт. 427002 РУС



Стол предназначен для организации разнообразной игровой деятельности детей.

Можно использовать минимальную и максимальную комплектацию, организовать большое количество (минимум 5) игр, хранить оборудование для игр в корпусе стола.

Для детей от 3 лет.

Совместная работа МФС и ЛогоРоботов Пчелка



Контакты

ООО «Учебные Технологии» реализует на практике образовательную концепцию в рамках программ оснащения образовательных учреждений всех уровней и типов на всей территории Российской Федерации.

Наши контакты:

г. Москва, ул. 1-я Фрезерная

д. 2/1, корп. 2, офис 503.

тел: 8(495)902-67-54

www.edu-teh.ru

info@edu-teh.ru



Приглашаем посетить наш офис продаж!