

TINKAMO

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ РЕШЕНИЕ ДЛЯ
ДОШКОЛЬНОГО НАЧАЛЬНОГО И
СРЕДНЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

4+



УЧИМ
ЯЗЫКИ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАСКРЫВАЕМ
ПОТЕНЦИАЛ
РЕБЕНКА

СОЗДАЕМ
МНОЖЕСТВО
ПРОЕКТОВ

СОДЕРЖАНИЕ

- 01** Что такое TINKAMO
- 02** Линейка TINKAMO
- 03** Детали TINKAMO
- 04** Программирование
- 05** Преимущества
- 06** Что будут развивать дети?





Tinkamo

Tinkamo – это образовательные наборы программируемых беспроводных интеллектуальных блоков, которые учат ваших подопечных/детей учиться кодировать и раскрывать свой потенциал для изобретения! С Tinkamo дети могут воплотить свои идеи в реальность, используя систему аппаратного и программного обеспечения.

На основе комплектации набора можно собрать как самого простого робота с минимальными функциями, так и робота, который будет выполнять ряд сложных задач. Внешний вид данного набора яркий и красочный, что привлекает внимание и не дает оторваться от набора ни на минуту. Детали сделаны из качественного пластика и их не так просто сломать. Все это позволяет работать детям практически любого возраста.



ЛИНЕЙКА TINKAMO

1

CRAZY MOTOR KIT

Начальный уровень

4+

1-2 чел.

120 деталей



2

PLAY KIT

Средний уровень

5+

1-2 чел.

399 деталей



3

TINKER KIT

Продвинутый уровень

6+

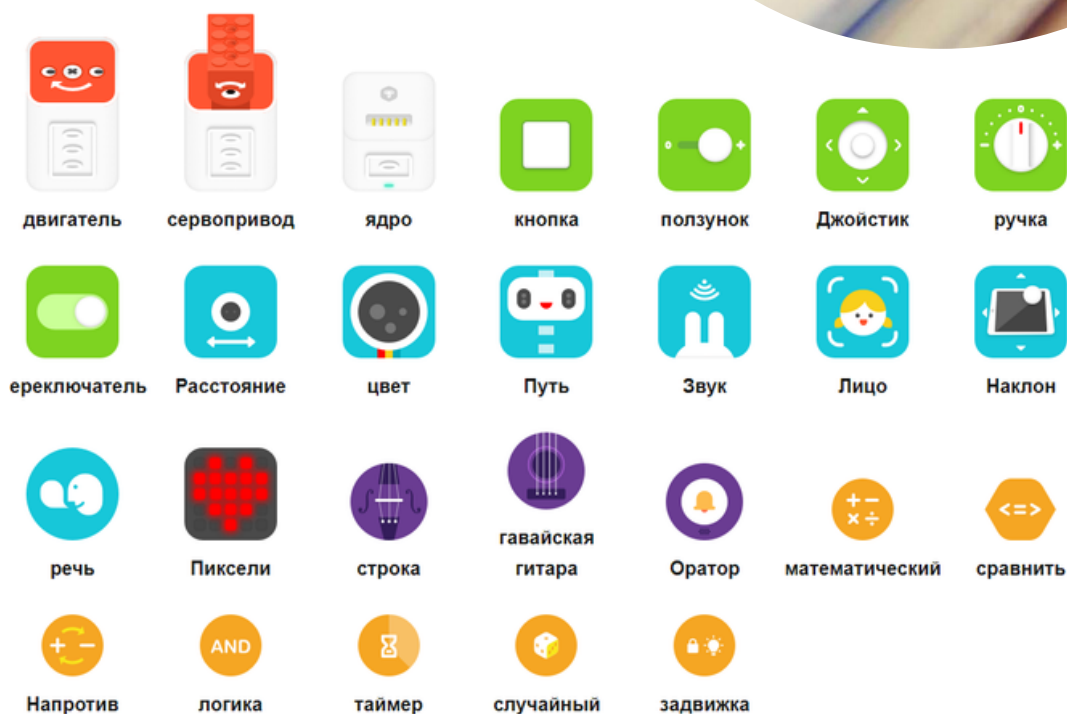
2-3 чел.

600 деталей



ДЕТАЛИ

TINKAMO



Все блоки кодирования конструкторов TINKAMO делятся на 6 цветов-категорий:

- | | | |
|---|---|---|
|  Контроллеры |  Звуки |  Датчики |
|  Приводы |  Операторы |  Дисплей |

ПРОГРАММИРОВАНИЕ TINKAMO



Линейное кодирование

Линейное кодирование Tinkamo показывает простые для понимания связи между блоками, похожие на семейное древо. Дети могут перетаскивать блоки с панели инструментов на холст кода, связывать их любым удобным для них способом и наблюдать за тем, что происходит



Блочное кодирование

Блочное кодирование – это самый простой способ познакомить детей с кодированием. Детям легко создавать интерактивную историю или игру, соединяя блоки с инструкциями в линейную последовательность. Например, «двигаться влево», «взять предмет» и «издать звук»



Программируем со Scratch

Scratch 3.0 – это популярная платформа кодирования, используемая в школах для ознакомления детей с кодированием, и теперь вы можете использовать интеллектуальные блоки Tinkamo с ней



Программируем с Python

Python – это скриптовый язык программирования. Он универсален, поэтому подходит для решения разнообразных задач и многих платформ, начиная с iOS и Android и заканчивая серверными ОС.

Программирование на компьютере

Была разработана поддержка программирования через персональный компьютер, но это был не просто перенес программы в новую среду, а расширение на четыре разных по своей сути способов написания программы, а именно: линейное программирование, блочное кодирование, Scratch 3.0, Python скоро будет доступен (в разработке). Все это позволить педагогу и детям выбрать тот способ программирования, который будет нужен для корректного решения именно той задачи которая была поставлена.

АВТОРСКОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ



Android

- Необходимо 80 мбайт свободного места
- Операционная система версии 4.1 и новее
- Планшет под управлением Android с поддержкой Bluetooth 4.0 или выше

Приложение для планшетных компьютеров под управлением Android необходимо загрузить из магазина приложений Google Play.

iOS

- Необходимо 100 мбайт свободного места
- Операционная система iOS 11 или выше
- Планшет под управлением Android с поддержкой Bluetooth 4.0 или выше

Приложение для планшетных компьютеров под управлением iOS необходимо загрузить из магазина приложений iTunes.

Программирование через интернет-ресурс

Для программирования через интернет ресурс (<https://code.tinkamo.com/>) потребуется персональный компьютер/ноутбук с модулем bluetooth версия 3.0 или новее, Оба устройства должны иметь доступ в интернет в реальном времени, так как программирование осуществляется на сайте <https://code.tinkamo.com/>. Для работы потребуется последняя версия браузера Google Chrome, системные требования для браузера операционная система Windows XP или выше, OS X Yosemite 10.10 или более поздней версии, Ubuntu 14.04 или старше, Debian 8 или старше, openSUSE 13.3 или старше, Fedora Linux 24 или старше.

На данном сайте вам необходимо пройти регистрацию, где необходимо ввести лицензионный ключ активации, который будет выдан с образовательным набором. И после этого вы сможете погрузиться в увлекательный мир робототехники.

Данный ресурс позволит выбрать вам один из четырех режимов программирования:

- Линейное программирование
- Блочное кодирование
- Burger Coding (Scratch 3.0)

Python скоро будет доступен (в разработке)...



СОВМЕСТИМОСТЬ С LEGO

Умные строительные блоки Tinkamo совместимы с LEGO® и LEGO® Technic. Совместите между собой TINKAMO, WeDo 2.0 и LEGO EV3 и вы получите еще больше креативных проектов!

**БОЛЕЕ 400
ПРОЕКТОВ**



ЧТО БУДУТ РАЗВИВАТЬ ДЕТИ?



- 1** мелкая моторика
- 2** математические навыки
- 3** умственные способности
- 4** творческие навыки
- 5** работа в команде
- 6** языки программирования

₹iNKAmo